

Redmine - Defect #10844

Archavons Kammer Loot und Erfolg verbuggt

2012-05-07 19:09 - Kallmann Valerio

Status:	Closed	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Affected version:	
Resolution:	Invalid		
Description			
Hallo liebe DEVs, als wir vorhin in AK 25 waren, haben wir einige Bugs entdeckt: 1.) Als Emalon gelegt wurde, gab es weder Erfolge noch Marken für die Beteiligten, auch war der Boss zuerst überhaupt nicht lootbar, als man dann looten konnte, war kein Loot vorhanden. 2.) Bei Archavon gab es nach erfolgreichem Kill zwar Erfolge und Marken, auch konnte man Looten. Hier konnte der Loot vom PM jedoch nicht verteilt werden (es wurden im PM-Interface keine Spieler zum Zuweisen angezeigt), nachdem angelootet war und auf Jeder gegen Jeden gestellt wurde, war auch bei Archavon sämtlicher Loot verschwunden. Ich habe mich bezüglich dieser Vorkommnisse per Ingame-Ticket gemeldet, worauf mich GM Clucker dann an Euch verwiesen hat. Die ID des Raids ist 1219. Ich bitte Euch, dieses Ticket nun nicht einfach zu löschen, sondern mir wenigstens eine Art von Rückmeldung zu geben - es ist sicher nicht erfreulich wenn man sich die Mühe macht, solche Bugs zu melden und das auch noch in verständlichem Deutsch zu formulieren, wenn die Tickets dann einfach gelöscht werden! Mit freundlichen Grüßen, Valerio und der Raid AK 1219!			

History

#1 - 2012-05-07 19:24 - Jean-Philippe Lang

- Status changed from New to Closed

- Resolution set to Invalid

Wrong issue tracker.